



## Liga Barrial El Conde 1

### HOJA DE VOCALÍA No. 134

Categoría: Primera Fecha: Domingo - Febrero 16, 2025 Hora: 07:20 Cancha: Conde 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 13 Vocal: Barcelona de España | Maxima

EPOCA					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1	■x1		2 - Diego Montoya
✓					5 - Juan Montoya
✓		⊗x1			9 - Jhon Montoya
✓			■x1		12 - Oscar Resavala
✓					13 - Carlos Quintina
✓					17 - Juan Montoya (*)
✓					25 - Luis Resavala

Jugadores sancionados en la vocalía No.134

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 14.00**

NEW BOYS					
					9
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Michael Vega
✓			■x1		4 - Jorge Sigcha
✓					5 - Jorge Vega
✓					6 - Juan Vega
✓		⊗x2			10 - Victor Carrera
✓		⊗x3			11 - Cristian Llumitaxi
✓		⊗x2			13 - Edwin Carrera
✓					18 - Juan Llumitaxi
✓		⊗x2			45 - Jhon Domínguez

Jugadores sancionados en la vocalía No.134

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Conde 1, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Conde 1.



## Liga Barrial El Conde 1

### HOJA DE VOCALÍA No. 134

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Epoca (2) - New Boys (9), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

S/N

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Barcelona de España

Nombre: JOSE MACAS

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

**Tarjetas Amarillas del equipo Epoca:**

- \* No. 2 - Diego Montoya
- \* No. 12 - Oscar Resavala

**Tarjetas Amarillas del equipo New Boys:**

- \* No. 4 - Jorge Sigcha

**Además existieron las siguientes novedades:**

S/N

Nombre: Mario Flores