



Liga Barrial El Conde 1

HOJA DE VOCALÍA No. 488

Categoría: Primera Fecha: Domingo - Diciembre 21, 2025 Hora: 14:10 Cancha: Conde 1

Etapa: Liguilla Jornada: Fecha 2 Vocal: Intocables F.C | Maxima

GDS DEL EDÉN					
					1
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Miguel Chavez
✓					11 - Sebastian De La Cruz (*J)
✓					12 - Angel Chavez (*J)
✓					14 - Kevin Garrido
✓					27 - Matias Ortega (*J)
✓					43 - Vicente Ortega
✓		⚽ x1			69 - Edison Castro
✓					81 - Juan Guachamin
✓					82 - Henry Estrada
✓					83 - Mauricio De La Cruz
✓					86 - Angel Villavicencio

Jugadores sancionados en la vocalía No.488

No existieron jugadores suspendidos

PALMEIRAS					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Bryan Toctaguano
✓					8 - Cesar Solis
✓		⚽ x4			10 - Luis Lagla
✓					11 - Cristian Garcia
✓					12 - Jimmy Velaña
✓			🟡 x1		18 - Andres Almache
✓					21 - Gerson Loja
✓					30 - Santiago Quinga (*J)
✓					53 - Jhon Solis

Jugadores sancionados en la vocalía No.488

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 18.50**

Total Pagado Vocalía: **\$ 19.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Conde 1, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Conde 1.



Liga Barrial El Conde 1

HOJA DE VOCALÍA No. 488

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final GDS del Edén (1) - Palmeiras (4), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

S/N

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Intocables F.C

Nombre: NELSON HERRERA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Palmeiras:

- * No. 18 - Andres Almache

Además existieron las siguientes novedades:

S/N

Nombre: ARIEL QUIÑONEZ

