



Liga Barrial El Conde 1

Quito-Ecuador
elconde1.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 52

Categoría: Todos contra todos **Fecha:** Domingo — Julio 05, 2026 **Hora:** 14:10 **Cancha:** Conde 1

Etap: Primera Etapa **Jornada:** Fecha 6 **Vocal:** Santos FC

Manchester



5

#	JUGADOR	
1	Michael Escobar	✓
4	Alonzo Vegas	✓
7	Steven Ardila	✓ ⚽ ×1
8	Bryan Ardila	✓
9	Anthony Ardila	✓
16	Leonardo Rodríguez	✓ ⚽ ×1 🟡 ×1
17	Luis Silva	✓ ⚽ ×3
18	Kevin Pajuña	✓
22	Bryan Velasco	✓
30	Gary Salazar	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 52
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 15.00

Atlético Juvenil



2

#	JUGADOR	
1	Jose Soria	✓
2	Jorge Sangovalin	✓ 🟡 ×1
3	Andy Rivera	✓ ⚽ ×1
4	Andy Toapanta	✓
6	Darwin Sangovalin	✓ ⚽ ×1
10	Wagner Rivera	✓
11	Jhonatan Sangovalin	✓
13	Dennis Guachamin	✓
14	Alex Soria	✓ 🟡 ×1
15	Bryan Soria	✓
16	Darwin García	✓
17	Romulo Cerna	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 52
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 15.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Barrial El Conde 1; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Barrial El Conde 1.



Liga Barrial El Conde 1

Quito-Ecuador
elconde1.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 52 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Manchester (5) - Atlético Juvenil (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Santos FC

Nombre: Blanca Villagómez

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Manchester:

- No. 16 - Leonardo Rodríguez

Tarjetas Amarillas del equipo Atlético Juvenil:

- No. 2 - Jorge Sangovalin
- No. 14 - Alex Soria

Nombre: ARMANDO MERCADO